

# 1

## DFF3 Lotto Zimmer



1-6



- K3.2 Zimmer A4
- K3.1 A7 Möbel

### Anleitung:

Variante einfach:

- Die Karten Zimmer (es kann auch nur mit einer Karte gespielt werden) mit der Bildseite nach oben in die Mitte legen. Die Karten Möbel mit der Bildfläche nach unten rundherum verteilen. Ein Kind darf eine Karte aufnehmen und sie auf das passende Möbelstück auf der Karte Zimmer legen. Alle zusammen benennen das Möbelstück. So geht es im Uhrzeigersinn reihum.

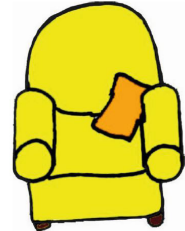
Variante schwer:

- Jedes Kind bekommt eine Karte Zimmer. Die Karten Möbel mit der Bildfläche nach unten in der Mitte verteilen. Ein Kind darf eine Karte aufnehmen, wenn das Möbelstück im Zimmer auf seiner Karte vorhanden ist, darf es die Karte behalten, wenn nicht wieder hinlegen. So geht es im Uhrzeigersinn reihum, bis alle Karten aufgenommen sind.

das Esszimmer



der Sessel



3.1

# 2

## DFF3 Memory Zimmer



2-4



- K3.2 Zimmer (2x A7)

### Anleitung:

- Die Spieler müssen versuchen, möglichst viele Paare zu finden.





2-4



- DFF2 Brettspiel
- K3.1 A7 Möbel
- Spielfiguren und Würfel

### Anleitung:

- Die Karten Möbel werden als Hilfe mit der Bildseite nach oben um das Brettspiel verteilt.
- In jede Ecke des Spielfeldes wird eine Spielfigur gestellt. Es wird im Uhrzeigersinn gewürfelt.
- Das Kind mit dem gelben Haus beginnt. Kommt man z. B. auf das Feld mit dem Kühlschrank, benennen alle zusammen das Möbelstück. So geht es reihum.
- Das Spiel ist ähnlich wie Eile mit Weile/ Mensch ärgere dich nicht. Wer zuerst in seinem Haus ist, hat gewonnen.

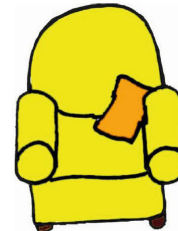
Das Haus Brettspiel



© 2011 Das Haus Brettspiel

=

der Sessel



3.1